2. Instrucciones de movimientos

2.1 Motion Servo On



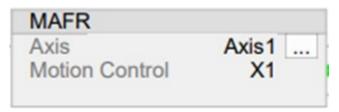
La orden MSO permite activar de inmediato el variador y habilitar los ajustes de servo configuración vinculados a un eje físico específico. Puede emplearse en cualquier punto del programa, pero es importante evitar su uso cuando el eje se encuentra en movimiento.

2.2 Motion Servo Off



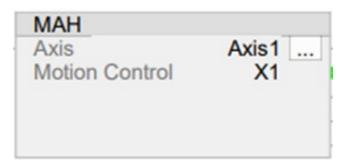
La orden MSF, de manera directa e inmediata, desactiva la salida del variador y anula la configuración de servo en cualquier eje físico correspondiente.

2.3 Motion Axis Fault Reset



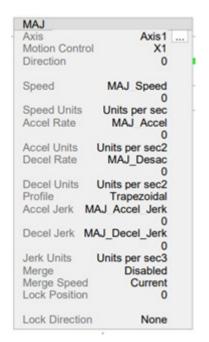
La instrucción MAFR elimina de manera directa el estado de falla específico en el eje correspondiente. No resuelve la situación que originó el error. Si la condición que causó el fallo no se soluciona antes de ejecutar MAFR, el eje podría experimentar un nuevo fallo de inmediato, ya que el estado de falla no se ha restablecido.

2.4 Motion Axis Home



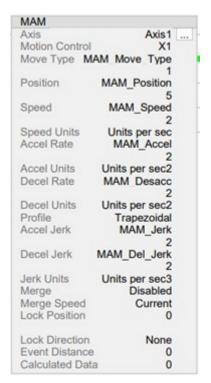
La orden MAH se emplea para ajustar la posición absoluta del eje seleccionado. En el caso de ejes configurados como servo, el eje puede retornar a su posición inicial utilizando la configuración del Modo de Retorno a Posición Inicial, que puede ser activo, pasivo o absoluto.

2.5 Motion Axis Jog



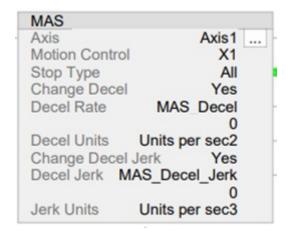
Puede emplear la instrucción MAJ para mover un eje a una velocidad constante sin considerar su posición actual.

2.6 Motion Axis Move



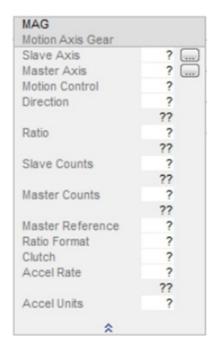
La instrucción MAM se utiliza para desplazar un eje a una posición absoluta determinada o a una distancia incremental específica. Además, esta instrucción también puede generar otros tipos de movimientos especiales.

2.7 Motion Axis Stop



Cuando necesite detener un movimiento controlado en curso para el eje con una desaceleración gradual, utilice la instrucción MAS. Esta orden permite detener el movimiento sin deshabilitar la configuración del servolazo.

2.8 Motion Axis Gear



La instrucción MAG activa la transmisión electrónica entre dos ejes con una relación específica. Esta transmisión electrónica permite sincronizar un eje físico con la posición real o la posición de comando de otro eje físico, manteniendo una relación precisa entre ellos. Se produce un bloqueo directo de borde a borde entre los dos ejes, sin restricciones de velocidad, aceleración o desaceleración máximas. La velocidad, aceleración y desaceleración del eje esclavo se determinan por completo a partir del movimiento del eje maestro y la relación de transmisión especificada.

Mas información:

https://literature.rockwellautomation.com/idc/groups/literature/documents/rm/motion-rm002 - es-p.pdf