CLUB DE EMPRENDEDORES

Lunes, 19 de julio del 2010

**JUEGA Y EMPRENDE**

Un entretenido juego de emprendimiento e innovación que pone a prueba todos tus sentidos para ver si tienes las habilidades y capacidades que todo buen emprendedor tendría.

**Fecha:** Viernes 23 y Sábado 24 de julio (Etapa Clasificatoria) – Jueves 5 de Agosto (Final)

**Hora:** Etapa clasificatoria I: Viernes 23 9:30 Etapa Clasificatoria II Sábado 24 8:00 – 12:00 Etapa Final: Jueves 5 de Agosto 11:30

**Lugar:** Salón de Eventos Múltiples – Edificio Nuevo de la FIEC

**REGLAS DEL CONCURSO**

Podrán participar 36 personas. Se dividirán las 36 personas en 12 grupos, donde cada grupo estará conformado por 3 personas escogidas aleatoriamente.

DE LAS ETAPAS DEL CONCURSO

* Existirán 3 etapas de la competición, la etapa clasificatoria I y II y la etapa final.
* Para la etapa clasificatoria I, existirán 12 grupos de 3 personas cada uno. 12 grupos participarán el día viernes 23 de julio del 2010 y los 12 ganadores participarán el día sábado 24 de julio. En total, habrán 12 ganadores de la etapa clasificatoria I.
* En la etapa clasificatoria II, los 12 ganadores, se dividirán en 4 grupos de 3 personas escogidas de manera aleatoria. De estos 4 grupos se tendrán 4 ganadores que son los que llegarán a la gran final. Esta etapa se realizará el día sábado 24.
* La etapa final se realizará el día jueves 5 de agosto del 2010, donde concursarán aquellos 4 ganadores de la etapa clasificatoria II en un solo juego del cual habrá un solo ganador. Este último será coronado como el campeón de “Juega y Emprende”.

DE LOS SORTEOS

* Para asignar a las personas en sus respectivos grupos de competición para la etapa clasificatoria I, se harán 72 papelitos numerados del 1 al 36 en dos grupos. El primer grupo de papelitos se asignará a cada participante. Del otro grupo de papelitos, se elegirá a 3, los cuales indicarán los jugadores que empezarán a competir y así sucesivamente.
* Para las otras etapas se realizará el mismo procedimiento, según el número de participantes.

**CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

ETAPA CLASIFICATORIA

Para esta etapa se declarará ganador de cada grupo, al jugador que tenga la primera ficha de idea. En caso que en el tiempo asignado ningún jugador obtenga alguna ficha idea se procederá a evaluar según los siguientes criterios:

* Si el jugador posee tres cartas de inversión diferentes, puede generar una idea.
* Ganará, quien posea más recursos.
* Caso contrario, quien posea más productos.
* En caso de empate, se sorteará al ganador.

ETAPA FINAL

* Se declarará ganador, al jugador, el cual, en 12 sucesos, posea más fichas de idea. En caso de no ser así se seguirán los criterios del inciso anterior.
* El Segundo lugar le pertenecerá al jugador que tenga más fichas de idea después del campeón. En caso de no tener fichas de idea, se seguirán los criterios del inciso anterior. Así mismo para el tercer lugar.
* En caso de empate entre los 4 participantes se sorteará al ganador.
* En caso de empate entre el segundo lugar, tercer lugar y cuarto lugar, se sorteará quien queda segundo, tercero y cuarto.

**JURADO CALIFICADOR**

* Gabriel Intriago Velásquez
* Álex Miranda ( Pedrito )

**PREMIOS**

*Al campeón:*

* 1 pendrive de 4GB (a cada integrante)
* Medalla

*Segundo lugar y Tercer lugar:*

* 1 pendrive de 2GB
* Medalla

*Equipos participantes:*

* Certificado de participación